ÉCORCE

Notre monde a été envahi et détruit par la forêt.
Tu survis dans ce bourbier, amnésique, au milieu des bêtes et des monstres.

FEUILLE DE PERSONNAGE

Nom :

Description :

Espèce: Corax

Penchant : ambivalence

Malédiction :idolâtrie

Force : bloque les contaminations

Handicap : pestiféré.e

État :

0 Aux abois

- possibilité d'avoir un flachebacque ou un réflexe de vétéran (coûte 1 PV)

0 Au supplice

- possibilité de repasser aux abois en échange d'un pétage de câble

CARACTÉRISTIQUES (modificateur)

VIANDE : 7

OS : 11

NERFS: 9

CRÂNE : 6 -1

TRIPES : 15 +1

GUEULE : 7

Points de vie

Max : 2

Actuel :

TRAITS DISTINCTIFS

- Corax (peut générer un souvenir venu de la mémoire générationnelle, coûte 1 PV)
- Corax (peut se transformer à volonté en humain, corbeau ou humain à tête de corbeau. Sous forme corbeau, les vêtements tombent, et le moindre dommage encaissé amène à 0 PV)
- Les ennemis ont -1 en sauvegarde contre mes sorts

COMBAT

Armes : mains nues (1d3 dégâts) ; Un lance-pierre (1d3 dégâts)
Armure :

SOUVENIRS & SORTS EN MÉMOIRE

1 Rituel : repousser les morts-vivants
2 Rituel : asservir les morts-vivants
3 Rituel : En honneur de la déesse-mémoire, oublie un de tes souvenirs le plus précieux. Choisis une émotion que ressent quelqu'un, et cette personne redécouvrira à quel souvenir cette émotion est liée.
4 Souvenir : Un rituel de fausses funérailles pour s'habituer à la mort, avec lecture de son testament, éloge funèbre de ses camarades, et veillée aux chandelles
5
6
7
8
9
10

OBJETS & SERVANTS

1 Un chariot rempli de cages à moineaux qui détectent différentes choses
2 Animal : le chien confident. Il adore se baigner
3 Un lance-pierre (1d3 dégâts)
4
5
6
7
8
9
10